——字节流

属于InputStream类的方法有：

read()：从流中读入数据

skip()：跳过流中若干字节数

available()：返回流中可用字节数

mark()：在流中标记一个位置

reset()：返回标记过的位置

markSupport()：是否支持标记和复位操作

close()：关闭流

在InputStream类中，方法read()提供了三种从流中读数据的方法：

int read()：从输入流中读一个字节，形成一个0～255之间的整数返回（是一个抽象方法）。

int read(byte b[])：读多个字节到数组中，填满整个数组。

int read(byte b[], int off, int len)：从输入流中读取长度为len的数据，写入数组b中从索引off开始的位置，并返回读取得字节数。

对于这三个方法，若返回－1，表明流结束，否则，返回实际读取的字节数。

属于OutputStream类的方法有：

write(int b)：将一个整数输出到流中（只输出低位字节，为抽象方法）

write(byte b[])：将字节数组中的数据输出到流中

write(byte b[], int off, int len)：将数组b中从off指定的位置开始，长度为len的数据输出到流中

flush()：刷空输出流，并将缓冲区中的数据强制送出

close()：关闭流

——字符流

——I/O接口 与 文件操作

文件流的构造方法：

FileInputStream(File f)

打开一个以f描述的文件作为输入。

FileInputStream(String name)

打开一个文件路径名为name的文件作为输入。

FileOutputStream(File f)

创建一个以f描述的文件作为输出，文件如果已经存在，则其内容被清空。

FileOutputStream(String name)

创建一个文件路径名为name的文件作为输出，文件如果已经存在，则其内容被清空。

FileOutputStream(String name, boolean append)

创建一个文件路径名为name的文件作为输出，文件如果已经存在，则在该输出上输出的内容被接到原有内容之后。